

---

**Bad Segeberg**  
**Landes-Pony-Turnier**  
**Hobby-Horsing-Wettbewerbe**  
**23.09.2023 WB**

---

Veranstalter : Pferdesportverband Schleswig-Holstein  
und RuFV Bad Segeberg u. Umg. e.V.

Veranstaltungsort:  
Landesturnierplatz, Marienstraße, Bad Segeberg

**Nennungsabschluss: 12.09.2023**

Turnierverwaltung / WBO-Nennungen:  
Mareike Lundius  
Am Sportplatz 16, 24635 Rickling  
Tel.: 0173 9054086  
E-Mail: m.lundius@web.de

**Nennungen bis spätestens 07.09.**  
mit Angabe von Name, Alter, Anschrift, Mailadresse,  
Verein mit dem Nennungs-Formular – zu finden unter  
www.rufv-segeberg.de

per **Mail an m.lundius@web.de**  
oder per **Post**  
an Mareike Lundius, Am Sportplatz 16, 23845 Rickling

**Es werden keine Nachnennungen angenommen!**

**Nenngeld (Einsatz)** wird mit der Nennung fällig und ist  
unter Angabe von Teilnehmername und Angabe des  
Verwendungszweck **LPT-2023 - HH-Wettbewerbe** auf  
folgendes Konto zu überweisen  
IBAN: DE74 2139 0008 0002 2768 01  
BIC: GENODEF1NSH  
Konto-Inhaber: RuFV Bad Segeberg

**Vorläufige ZE**  
SA 10 – 16 Uhr:

Zeiteinteilung siehe www.rufv-segeberg.de

Platz: Gras

**Besondere Bestimmungen**

Alle Hobby-Horsing-Wettbewerbe sind mit Steckenpferd  
zu absolvieren.  
Die Länge des Steckens sollte nach Größe des  
Teilnehmers variieren.  
Das Material des Pferdekopfes ist frei zu wählen.  
Die Teilnehmer oder ihre Steckenpferde sind mit einer  
Kopf- / Teilnehmernummer zu kennzeichnen.  
Während der gesamten Prüfung muss sich das Stecken-  
pferd zwischen den Beinen des Teilnehmers befinden.  
Die korrekte Zügelhaltung und Ausrüstung des Stecken-  
pferdes ist den einzelnen Wettbewerbsbestimmungen  
zu entnehmen.  
Abhängig von den Nennungszahlen werden die Teil-  
nehmer in den Wettbewerben nach Alter getrennt  
bewertet.  
Für Teilnehmer mit Handicap gilt WBO 2018 S. 35 + 36.  
Aus Versicherungsgründen sollten alle Teilnehmer  
einem Verein angehören.

**Bei unseren Hobby-Horsing-Wettbewerben stehen  
Spaß und Freude für Kinder und Erwachsene im  
Vordergrund.**

**41. Hobby Horsing Dressurwettbewerb für  
Einsteiger**

**Teilnehmer:**  
Alle Teilnehmer (TN) 4-jährig (Jahrg. 2019) und älter  
4- u. 5-jähr. TN mit Handicap dürfen mit Helfer starten.

**Ausrüstung:**  
Steckenpferd, funktionale Sportkleidung,  
Schuhwerk frei wählbar, aber zweckmäßig  
Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

**Aufgabe:** DHH 1 (siehe www.rufv-segeberg.de)

**Anforderungen:** Viereck 8 x 16m  
Die Aufgabe wird einzeln oder zu zweit geritten.  
Die Aufgabe kann vorgelesen werden, Leser wird nicht  
gestellt.  
Das Steckenpferd kann mit beliebiger Handhaltung  
zwischen den Beinen getragen werden.

**Bewertung:**  
Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus, und  
Gleichmäßigkeit), die Leichtigkeit und die Ausdauer  
sowie das Einhalten der korrekten Bahnfiguren und die  
Haltung des Teilnehmers.  
Es wird eine Wertnote zwischen 0 und 10 gegeben.  
Für das erste Verreiten gibt es 0,2 Punkte , für weiteres  
Verreiten 0,4 Punkte Abzug von der Wertnote.

Einsatz: 12,00 €; VN: 10; SF:

**42. Hobby Horsing Dressurwettbewerb für  
Fortgeschrittene**

**Teilnehmer:**  
Alle Teilnehmer (TN) 8-jährig (Jahrg. 2015) und älter

**Ausrüstung:**  
Steckenpferd mit Trense / Halfter mit Zügel,  
funktionale Sportkleidung,  
Schuhwerk frei wählbar, aber zweckmäßig  
Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

**Aufgabe:** DHH 3 (siehe www.rufv-segeberg.de)

**Anforderungen:** Viereck 8 x 16m  
Die Aufgabe wird einzeln oder zu zweit geritten.  
Die Aufgabe kann vorgelesen werden, Leser wird nicht  
gestellt.  
Korrekte Zügelhaltung. Äußere Hand hält das Stecken-  
pferd, innere Hand den Zügel. Bei jedem Handwechsel  
muß umgegriffen werden.

**Bewertung:**  
Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus, und  
Gleichmäßigkeit), die Leichtigkeit und die Ausdauer  
sowie das Einhalten der korrekten Bahnfiguren, die  
Ausführung der Lektionen und die Haltung des  
Teilnehmers.  
Es wird eine Wertnote zwischen 0 und 10 gegeben.  
Für das erste Verreiten gibt es 0,2 Punkte , für weiteres  
Verreiten 0,4 Punkte Abzug von der Wertnote.

Einsatz: 12,00 €; VN: 10; SF:

#### **43. Hobby Horsing Springwettbewerb Stufe 2 für Einsteiger**

##### Teilnehmer:

Alle Teilnehmer (TN) 4-jährig (Jahrg. 2019) und älter  
4- u. 5-jähr. TN mit Handicap dürfen mit Helfer starten.

##### Ausrüstung:

Steckenpferd mit Trense / Halfter mit Zügel,  
funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk.  
Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

Aufgabe: Parcourskizze wird vor Ort veröffentlicht

##### Anforderungen:

Parcours mit mindestens 8 Hindernissen mit einer  
maximalen Hindernishöhe von 45 cm und 30 cm Weite.  
Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch-  
oder Hochweitsprünge, evt. auch eine Kombination.  
Es wird eine erlaubte Zeit vorgegeben.

##### Bewertung:

Nach Strafpunkten und Zeit.

Je Abwurf: 4 Strafpunkte.

1. Ungehorsam: 4 Strafpunkte,

2. Ungehorsam: 8 Strafpunkte

3. Ungehorsam führt zum Ausschluss.

Überschreiten der Erlaubten Zeit:

1 Strafpunkt je angefangene 4 Sekunden.

Überschreiten der Höchstzeit führt zum Ausschluss.

Einsatz: 12,00 €; VN: 10; SF:

#### **44. Hobby Horsing Springwettbewerb Stufe 3 für Fortgeschrittene**

##### Teilnehmer:

Alle Teilnehmer (TN) 6-jährig (Jahrg. 2017) und älter

##### Ausrüstung:

Steckenpferd mit Trense / Halfter mit Zügel,  
funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk.  
Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

Aufgabe: Parcourskizze wird vor Ort veröffentlicht

##### Anforderungen:

Parcours mit mindestens 8 Hindernissen mit einer  
maximalen Hindernishöhe von 60 cm und 35 cm Weite.  
Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch-  
oder Hochweitsprünge, evt. auch eine Kombination.  
Es wird eine erlaubte Zeit vorgegeben.

##### Bewertung:

Nach Strafpunkten und Zeit.

Je Abwurf: 4 Strafpunkte.

1. Ungehorsam: 4 Strafpunkte,

2. Ungehorsam: 8 Strafpunkte

3. Ungehorsam führt zum Ausschluss.

Überschreiten der Erlaubten Zeit:

1 Strafpunkt je angefangene 4 Sekunden.

Überschreiten der Höchstzeit führt zum Ausschluss.

Einsatz: 12,00 €; VN: 10; SF:

#### **45. Hobby Horsing Mannschafts-Springwettbewerb Stufe 2 für Einsteiger und Fortgeschrittene**

##### Teilnehmer:

Alle Teilnehmer (TN) 6-jährig (Jahrg. 2017) und älter  
Ein Team besteht aus 3 – 4 Teilnehmer

##### Ausrüstung:

Steckenpferd mit Trense / Halfter mit Zügel,  
funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk.  
Dresscode: Mannschaftseinheitliches Outfit (Vereins-  
kleidung und Kostüme erlaubt)

Aufgabe: Parcourskizze wird vor Ort veröffentlicht

##### Anforderungen:

Parcours mit mindestens 8 Hindernissen mit einer  
maximalen Hindernishöhe von 45 cm und 30 cm Weite.  
Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch-  
oder Hochweitsprünge, evt. auch eine Kombination.  
Es wird eine erlaubte Zeit vorgegeben.

##### Bewertung:

Nach Strafpunkten und Zeit.

Je Abwurf: 4 Strafpunkte.

1. Ungehorsam : 4 Strafpunkte,

2. Ungehorsam : 8 Strafpunkte

3. Ungehorsam führt zum Ausschluss.

Überschreiten der Erlaubten Zeit:

1 Strafpunkt je angefangene 4 Sekunden.

Überschreiten der Höchstzeit führt zum Ausschluss.

Die drei besten Ergebnisse einer Mannschaft werden  
addiert. Das Team mit den wenigsten Strafpunkten und  
der schnellsten Geamtzeit gewinnt.

Einsatz: 12,00 je Team €; VN: 5; SF:

#### **46. Hobby Horsing Mächtigkeit-Springwettbewerb**

##### Teilnehmer:

Alle Teilnehmer (TN) 6-jährig (Jahrg. 2017) und älter

##### Ausrüstung:

Steckenpferd mit Trense / Halfter mit Zügel,  
funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk.  
Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

##### Anforderungen / Bewertung:

Alle Teilnehmer absolvieren ein Hindernis mit einer  
Anfanghöhe von 40 cm.

Dieses wird nach jedem erfolgreichen Versuch um 5 cm  
erhöht.

Bei Abwurf hat der TN noch 2 weitere Versuche.

Schafft er die Höhe nicht, scheidet der TN aus.

Sieger wird der TN mit der höchsten übersprungenen  
Höhe.

Einsatz: 12,00 €; VN: 10; SF: